1.- Tienen una baja velocidad de transferencia en medio rango de alcance y un corto rango de alcance en LAN para mantener la velocidad alta de transferencia (100 mts) y tiene una Conducción superficial en altas frecuencias.

1. Fibra óptica
2. Satélite
3. **Par trenzado**

2.- Es un medio de transmisión relativamente reciente y muy conocido ya que es el más usado en los sistemas de televisión por cable:

1. **Cable coaxial**
2. Par trenzado
3. Fibra óptica

3.- Son las más usadas, pero tienen apenas un rango de ancho de banda entre 3 Khz y los 300 Ghz. Son poco precisas y solo son usados por determinadas redes de datos o los infrarrojos.

1. Satélites
2. **Ondas de radio**
3. Microondas

4.- Esta basado en la comunicación, llevada a cabo a través de estos dispositivos, los cuales después de ser lanzados de la tierra y ubicarse en la orbita terrestre, realizan la transmisión de todo tipo de datos, imágenes, etc., según el fin con que se han creado.

1. **Satélites**
2. Microondas
3. Transmisor

5.- Se trata de la técnica más simple usada en los sistemas de comunicación digitales (Redes Digitales, Comunicaciones de Datos) y es aplicable a nivel de byte ya que su uso está directamente relacionado con el código ASCII.

**a) Chequeo de paridad vertical**

b) Paridad Par

c) Paridad Impar

6.- Consiste en que cada posición de bit de un mensaje tiene bit de paridad de criterio par o impar y este carácter construido se denomina BCC(Block Check Character)?

a) BCS (Block Character Sequence)   
**b) Chequeo de paridad horizontal**  
c) Chequeo de paridad vertical

7.- Se basan en propiedades matemáticas de los códigos empleados para la transmisión de datos.

a) Chequeo de paridad bidimensional   
**b) Código de redundancia cíclica**  
c) Chequeo de paridad horizontal

8.- Es aquel que Transmite acuse de recibo (ACK), ya que recibe una trama a este tipo de transmitor se le conoce cómo.

1. Remitente
2. Retransmisión ARQ
3. **Receptor**

9.- Suele ser manejado por el DTE o el "fin principal", ya que es primera cría o la afirmación de su línea para comandar el otro lado.

1. XOFF
2. **Control de flujo de hardware**
3. RTS

10.- Está compuesta por dos "Ventanas", la primera es la Ventana de recepción, ubicada en el receptor, valga la redundancia, y que indica cuantos bytes caben aún en el buffer que se utilice en el receptor.++

1. Por medio de los bytes
2. Ventana de envío
3. **Ventana Deslizante**

11.- Se puede realizar ya sea por la señal de control de líneas en una interfaz de comunicación de datos o mediante la reserva de los caracteres de control dentro de la banda de la señal de inicio de flujo.

1. Codigo ASCII
2. Ventana de envío
3. **Control de flujo**